|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | | МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | | | Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | | | |
| Институт информационных технологий (ИТ) | |
| Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО) | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №4** | |
| **по дисциплине** | |
| «Системное программное обеспечение»  по теме: «Программирование внешних устройств» | |
|  | |
| Выполнил студент группы ИКБО-16-18 | Павлов Д.В. |
| Принял преподаватель | Волков М.Ю. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Работа выполнена | «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021 г. | *(подпись студента)* |
|  |  |  |
| «Зачтено» | «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021 г. | *(подпись руководителя)* |

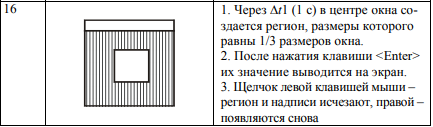
Москва 2021

**Цель работы**

Изучить основы программирования аппаратных устройств: клавиатуры, мыши, таймера.

**Задание**

На базе архитектуры WIN 32 Application создать многооконное приложение, где первое окно отображает информацию по клавиатуре, второе окно отображает информацию по мыши и третье окно отображает информацию по таймеру.



*Рис. 1 – Индивидуальный вариант.*

**Ход работы**

Итоговая программа представлена в листинге 1. Результат работы представлен на рисунках 2-4.

Листинг 1

#include <windows.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <tchar.h>

#include <stdio.h>

#define ID\_TIMER\_1 1

#define ID\_TIMER\_2 2

static TCHAR szMainWindowClass[] = \_T("MainWindowClass");

static TCHAR szMainWindowTitle[] = \_T("MainWindow");

HINSTANCE hInst;

UINT uFirstDeltaTime = 1000;

BOOL bControlFlag = false;

int nCmdSh;

RECT rect;

WNDCLASSEX wcexChild;

HWND hWndChild;

LRESULT CALLBACK WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);

LRESULT CALLBACK WndProcChild(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);

int CALLBACK WinMain(

\_In\_ HINSTANCE hInstance,

\_In\_opt\_ HINSTANCE hPrevInstance,

\_In\_ LPSTR lpCmdLine,

\_In\_ int nCmdShow

)

{

WNDCLASSEX wcex;

wcex.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);

wcex.style = CS\_DBLCLKS | CS\_HREDRAW | CS\_VREDRAW; // CS\_DBLCLKS позволяет отслеживать двойной клик мыши

wcex.lpfnWndProc = WndProc;

wcex.cbClsExtra = 0;

wcex.cbWndExtra = 0;

wcex.hInstance = hInstance;

wcex.hIcon = LoadIcon(hInstance, IDI\_APPLICATION);

wcex.hCursor = LoadCursor(NULL, IDC\_ARROW);

wcex.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR\_WINDOW + 1);

wcex.lpszMenuName = NULL;

wcex.lpszClassName = szMainWindowClass;

wcex.hIconSm = LoadIcon(wcex.hInstance, IDI\_APPLICATION);

if (!RegisterClassEx(&wcex))

{

MessageBox(NULL,

\_T("Call to RegisterClassEx failed!"),

\_T("Windows Desktop Guided Tour"),

NULL);

return 1;

}

hInst = hInstance;

nCmdSh = nCmdShow;

HWND hWnd = CreateWindow(

szMainWindowClass,

szMainWindowTitle,

WS\_OVERLAPPEDWINDOW,

0, 0,

600, 600,

NULL,

NULL,

hInstance,

NULL

);

if (!hWnd)

{

MessageBox(NULL,

\_T("Call to CreateWindow failed!"),

\_T("Windows Desktop Guided Tour"),

NULL);

return 1;

}

ShowWindow(hWnd,

nCmdShow);

UpdateWindow(hWnd);

SetTimer(hWnd, ID\_TIMER\_1, uFirstDeltaTime, NULL);

MSG msg;

while (GetMessage(&msg, NULL, 0, 0))

{

TranslateMessage(&msg);

DispatchMessage(&msg);

}

return (int)msg.wParam;

}

LRESULT CALLBACK WndProc(HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)

{

static int sx, sy;

switch (message)

{

case WM\_TIMER:

switch (wParam) {

case ID\_TIMER\_1: {

KillTimer(hWnd, ID\_TIMER\_1);

wcexChild.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);

wcexChild.style = CS\_HREDRAW | CS\_VREDRAW;

wcexChild.lpfnWndProc = WndProcChild;

wcexChild.cbClsExtra = 0;

wcexChild.cbWndExtra = 0;

wcexChild.hInstance = hInst;

wcexChild.hIcon = LoadIcon(hInst, IDI\_APPLICATION);

wcexChild.hCursor = LoadCursor(NULL, IDC\_ARROW);

wcexChild.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR\_WINDOW + 1);

wcexChild.lpszMenuName = NULL;

wcexChild.lpszClassName = \_T("ChildWindow");

wcexChild.hIconSm = LoadIcon(wcexChild.hInstance, IDI\_APPLICATION);

if (!RegisterClassEx(&wcexChild))

{

MessageBox(NULL,

\_T("Call to RegisterClassEx failed! (wcexChild)"),

\_T("Windows Desktop Guided Tour"),

NULL);

return 1;

}

hWndChild = CreateWindow(

\_T("ChildWindow"),

\_T("ChildWindow"),

WS\_OVERLAPPEDWINDOW | WS\_VISIBLE,

200, 200,

200, 200,

hWnd,

NULL,

hInst,

NULL

);

if (!hWndChild)

{

MessageBox(NULL,

\_T("Call to CreateWindow failed! (hWndSecondChild)"),

\_T("Windows Desktop Guided Tour"),

NULL);

return 1;

}

HWND hWindow = hWnd; // Дескриптор нужного окна, которому хотим передать фокус

DWORD dwThreadID = GetWindowThreadProcessId(hWindow, NULL); // Получаем идентификатор потока окна

DWORD dwThisThreadID = GetWindowThreadProcessId(hWnd, NULL);

AttachThreadInput(dwThisThreadID, dwThreadID, TRUE); // Присоединяемся к потоку обработки ввода

SetFocus(hWindow); // Посылаем сообщение для установки фокуса

AttachThreadInput(dwThisThreadID, dwThreadID, FALSE); // Отсоединяемся

break;

}

default:

break;

}

break;

case WM\_KEYDOWN:

switch (wParam) {

case VK\_RETURN: // Обрабатывает клавишу ENTER

TCHAR str[128];

GetClientRect(hWndChild, &rect); // берет внутренню область окна?

sx = rect.right; //ширина

sy = rect.bottom; //высота

swprintf\_s(str, \_T("Ширина: %d Высота: %d"),

sx, sy);

CreateWindow(TEXT("STATIC"), str,

WS\_VISIBLE | WS\_CHILD,

0, 0, 100, 30,

hWndChild, (HMENU)NULL, NULL, NULL);

break;

default:

break;

}

break;

case WM\_LBUTTONDOWN:

ShowWindow(hWndChild, SW\_HIDE);

break;

case WM\_RBUTTONDOWN:

ShowWindow(hWndChild, SW\_SHOW);

break;

case WM\_DESTROY:

PostQuitMessage(0);

break;

default:

return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);

break;

}

return 0;

}

LRESULT CALLBACK WndProcChild(HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)

{

switch (message)

{

case WM\_DESTROY:

PostQuitMessage(0);

break;

default:

return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);

break;

}

return 0;

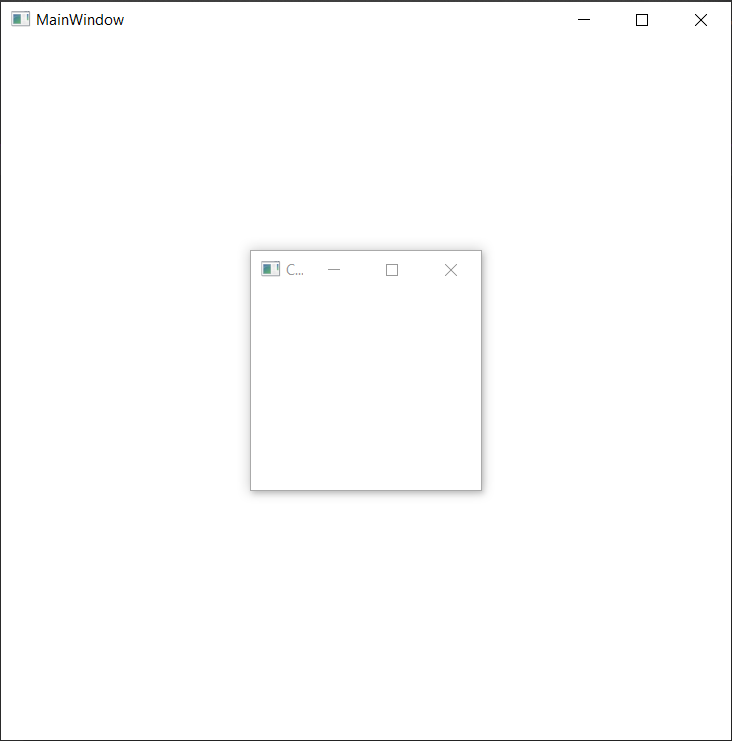
}

Рис. 2 – Созданное окно программы.

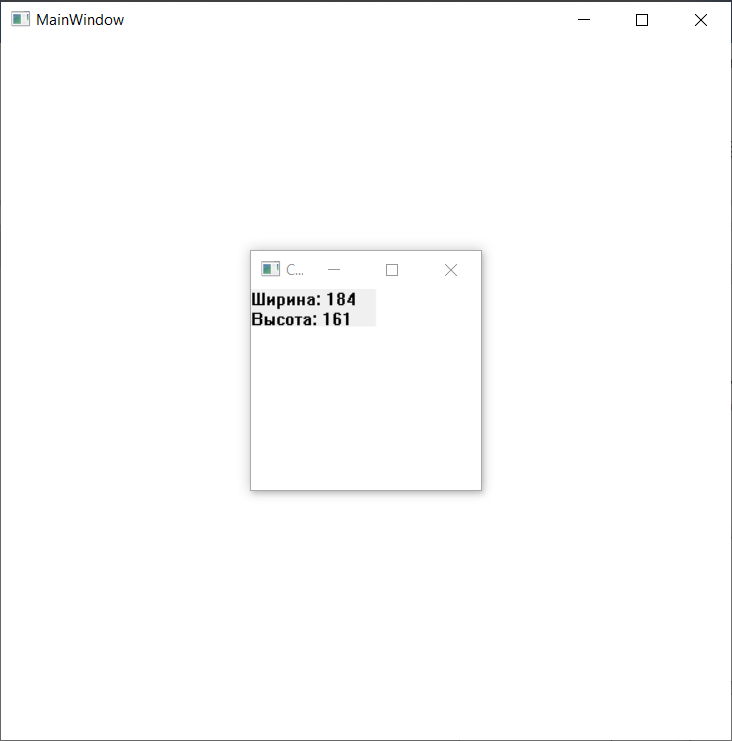


Рис.3 – Показ размеров окна по нажатию Enter.

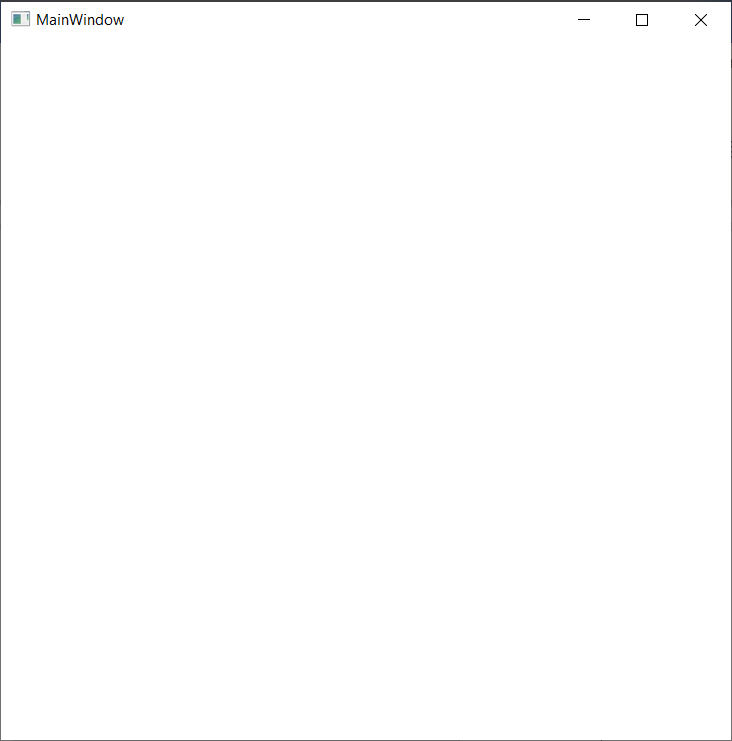


Рис.4 – Скрытие региона по нажатию левой кнопки мыши.

**Вывод**

В ходе практической работы были изучены основы программирования аппаратных устройств: клавиатуры, мыши, таймера.

**Список использованных источников**

1. Пошаговое руководство. Создание классического оконного приложение [Электронный ресурс]. URL: https://docs.microsoft.com/ru-ru/cpp/windows/walkthrough-creating-windows-desktop-applications-cpp?view=msvc-160
2. Администрирование в Windows 10. [Электронный ресурс] : [https://docs.microsoft.com/ru-ru/windows/client-management/administrative-tools-in-windows-10 /](https://docs.microsoft.com/ru-ru/windows/client-management/administrative-tools-in-windows-10%20/) Ричард Ворд 2020 — 100 с.
3. «Тайм-менеджмент для системных администраторов». / Лимончелли Т.А. М.: Символ-плюс 2007 — 247 с. ISBN:978-5-93286-090-8